



Dates des sessions :

- Du 13 au 17 juillet 2020*
- Du 27 au 31 juillet 2020
- Du 24 au 28 août 2020

*Le mardi 14 juillet est férié.

Prix de la formation :

350 € par semaine
+ 80 € frais d'inscription
(module matin + module après-midi)

Contact :

CAVILAM – Alliance Française
1, avenue des Célestins
CS 72678
03206 Vichy Cédex
Tél : +33 (0)4 70 30 83 83

Inscription :

www.cavilam.com
info@cavilam.com

Public

Ce module s'adresse aux professeurs de français langue étrangère ou langue seconde.

Prérequis

Aucun.

Objectifs de la formation

- Réfléchir à la place du jeu dans l'apprentissage d'une langue.
- Expérimenter une grande variété de jeux pour la classe de langue.
- Élaborer et mettre en commun des activités pour favoriser les interactions orales et écrites en classe.

Contenus de la formation

Ce module propose d'expérimenter différentes activités simples et ludiques favorisant les interactions orales et écrites dans la classe. Les enseignants acquièrent une démarche pour comprendre le fonctionnement des jeux, fixer des objectifs pédagogiques et linguistiques et adapter les jeux aux niveaux et à l'âge des apprenants.

Validation du stage

Attestation de participation CAVILAM – Alliance Française

Ce module du matin doit être combiné avec un module de l'après-midi.